

## DAFTAR PUSTAKA

- ardiyanti lia. (2015). Peningkatan Keterampilan Membaca Permulaan Melalui Metode Kata Lembaga Siswa Kelas I Sdn Karanggayam. *student UNY*.
- arsyad azhari. (2014). media pembelajaran. *raja grasindo persada*.
- dalman. (2013). PENINGKATAN KEMAMPUAN MEMBACA PERMULAAN MENGGUNAKAN METODE STRUKTUR ANALITIK SINTETIK DI KELAS I SEKOLAH DASAR . *UNTAN*.
- Dzulfikar ahmad. (2018). *pengembangan bahan ajar* (hlm. 19).
- hasma. (2014). Meningkatkan Keterampilan Membaca Permulaan Melalui Metode Bermain Pada Siswa Kelas I SDN Nambo Kec. Bungku Timur. *Kreatif Tadulako Online* .
- janawati, desak. (2020). *Meningkatkan Kemampuan Membaca-Menulis Permulaan Siswa Kelas 1 Sekolah Dasar* (pertama). surya dewata.
- Laily, M. (2022). Pengembangan Media Quizland Berbasis ScratchGames Pada Pembelajaran Tematik Subtema Aku dan Cita-Citaku Kelas IV Sekolah Dasar. *pendidikan guru sekolah dasar*.
- mustikowati dewi. (2016). MENINGKATKAN SEMANGAT MEMBACA DAN MENULIS SISWA SEKOLAH DASAR DENGAN PERMAINAN KATA BERSAMBUT. *riset dan konseptual*.
- Nuraeni Yeni. (2021). *Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan* (cetakan pertama). Tahta Media Grup.
- puji utami nadya, & sri rahayu theresia. (t.t.). *Pengembangan Media Video*

*Animasi untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Permulaan Peserta Didik Kelas 1 Sekolah Dasar.*

Putrayasa Bagus Ida, M. (2022). Penerapan Pembelajaran Inovatif Dalam Mengembangkan Kemampuan Membaca. *JIME*.

resnick. (2009). programing untuk semua. *informasi sistem*.

situmorang. (2015). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis ICT (Information Communication and Technology) Terhadap Perkembangan Bahasa Inggris Awal Anak Usia 5-6 Tahun. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis ICT (Information Communication and Technology) Terhadap Perkembangan Bahasa Inggris Awal Anak Usia 5-6 Tahun*, 73.

slamet. (2014). ANALISIS KESULITAN MEMBACA PERMULAAN PADA SISWA KELAS I DI SDN DEMANGAN YOGYAKARTA. *UNKHAIR*.

sugiyono. (t.t.). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif

Dalam Pendidikan. *Pendidikan, Bahasa dan Budaya*.

supriadi. (2014). APLIKASI SCRATCH BERBASIS PENDIDIKAN KARAKTER UNTUK MENINGKATKAN BERPIKIR KREATIF MATEMATIK DI ERA SOCIETY 5.0. *program studi pendidikan matematika*.

suryani. (2018). *Teknologi pendidikan Inovasi dalam teknologi dan pendidikan* (suryani, Ed.; pertama). remaja rosdakarya.

sutikno. (2021). ANALISIS MINAT BELAJAR SISWA SEKOLAH DASAR PADA PEMBELAJARAN MATEMATIKA DENGAN

MENGGUNAKAN MEDIA SCRATCH. *JPMI*.