

ABSTRAK

Membuat Website Rumah Kos agar pengunjung dapat menemukan informasi Rumah Kos sesuai kriteria yang dibutuhkan dan dengan adanya Website Rumah Kos memudahkan pengunjung dalam mencari informasi Rumah Kos di Karawaci Iilir Kota Tangerang. Metode analisis yang di gunakan penulis yaitu SWOT dan untuk metode pengembangan nya penulis menggunakan metode di gunakan Watterfall Hasil Penelitian yang di lakukan oleh penulis adalah Website KOSKU, Dimana website kosku dapat memudahkan si pencari kos dalam mencari informasi rumah kos di Karawaci Iilir Kota Tanggerang. Dengan adanya Aplikasi Website ini memberikan kemudahan untuk pengguna untuk menemukan berbagai Informasi rumah kos serta informasi Rumah Kos dan penyewaan kamar kos di Karawaci Iilir Kota Tangerang. Aplikasi website ini juga dibangun agar mudah mencari sebuah informasi rumah kos khususnya di erah Karawaci Iilir Kota Tangerang

Kata Kunci : Rumah Kost, Sistem Informasi , SWOT, Watterfall, Web

ABSTRACT

Creating a Boarding House Website so that visitors can find information on boarding houses according to the criteria needed and the existence of a boarding house website makes it easier for visitors to find information on boarding houses in Karawaci Ilir, Tangerang City. The analytical method used by the author is SWOT and for the method of development the author uses the method used Watterfall. The results of the research carried out by the author is the KOSKU website, where the kosku website can facilitate the boarding house seekers in finding information on boarding houses in Karawaci Ilir Tangerang City. The existence of this website application makes it easy for users to find various information on boarding houses as well as information on boarding houses and rental of boarding rooms in Karawaci Ilir, Tangerang City. This website application was also built to make it easy to find information on boarding houses, especially in the Karawaci Ilir area, Tangerang City

Keywords: Boarding House, Information System, SWOT, Watterfall, Web