

## DAFTAR PUSTAKA

- Hasibuan. (2013). *Manajemen Sumber Daya Manusia. Cetakan Ketujuh Belas*. PT. Bumi Aksara.
- Intern, D. (2021). *Apa itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya*.
- Mauluddin, S., & Santini, N. (2018). *Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Barang Berbasis Desktop Di D-Net House. October*, III–12.
- Muhammad, F., & Mulyani, A. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Penggajian di Pesantren Persis 99 Rancabango. *Jurnal Algoritma*, 13(2), 348–355. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.13-2.348>
- Nurbaiti, & Asyari, M. (2017). *Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Perpustakaan Pada Sdn Negeri 01 Blambangan Pagar Dengan Metode Waterfall*. 8, 153–158.
- Romli, I., & Setiawan, I. (2018). *SISTEM INFORMASI PERGUDANGAN PADA CV. COKRO DENGAN MODEL PENGEMBANGAN SISTEM WATERFALL*. 46(4), 79–87.
- Serdar, D. (2019). Sistem Informasi Klinik Tiara Bunda Dengan Metode Analisa Waterfall Berbasis Web Jayanti. *Sustainability (Switzerland)*, 11(1), 1–14.
- Setiawan, R. (2021). *Black Box Testing Untuk Menguji Perangkat Lunak*.
- Shalahuddin, R. A. S. & M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika.
- Sukisno, & Wuni, W. F. (2017). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Tracking Acuan Quality Departemen Brushing Berbasis Web Di PT. Indotaichen Textile Industry. *Journal of Informatics Engineering*, 5(1), 43–51.
- Sutopo, P., Cahyadi, D., & Arifin, Z. (2016). Sistem Informasi Eksekutif Sebaran Penjualan Kendaraan Bermotor Roda 2 di Kalimantan Timur Berbasis Web. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 11(1), 23. <https://doi.org/10.30872/jim.v11i1.199>
- Yasin, F. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Mitra Wacana Media.
- Yusran, Y. (2020). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Siswa Berbasis Web. *Edik Informatika*, 6(2), 7–14. <https://doi.org/10.22202/ei.2020.v6i2.3980>