

DAFTAR PUSTAKA

Balsamiq Mockups-Senin 12 Oktober 2020 – <https://balsamiq.com/wireframes>

Bintara, W. S. (2020, Oktober 20). *Pengertian Microsoft Visio*. Retrieved from [https://dianisa.com: https://dianisa.com/pengertian-microsoft-visio/](https://dianisa.com:https://dianisa.com/pengertian-microsoft-visio/)

Fendi Nurcahyono. (2012). *Pembangunan Penjualan Aplikasi dan Stok barang Pada Toko Nuansa Elektronok Pacitan*. *Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi* 15-19.

Herlawati. (2011). *Menggunakan UML*. Bandung: Informatika

Jogiyanto, (2010). *Analisis dan perancangan sistem informasi E-busines berbasis Web pada percetakan sablon baju Lampung*

MySQL Workbench – Rabu, 19 Juni 2020 – <https://www.mysql.com/product/workbench/>

Pangestu, Agil, 2018 *Perancangan Sistem Informasi Laporan Hasil Proses Produksi Berbasis Web Pada PT. Setia Pratama Lestari Kota Tangerang,*

Pressman, R, S .2010. *Software Engineering A Practitioner's Approach*. New York: McGraw-Hill.

Rosa, A.S., & M. Shalahuddin. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek Edisi Revisi*, Bandung: Penerbit Informatika

Siregar Mulia, M. 2017 . *Sistem pembelian Informasi Dan Penjualan pakaian pada Galoenk Distro Pematang Siantar*. *Jurnal Teknologi Informasi* (2):21 219-227

SKRIPSI. Universitas Raharja Rabu, 2 Juli 2020

<http://widuri.raharja.info/index.php?title=S11311477388#Teori> SDLC .28 Software

Development Lyfe Cycle.29

Sommerville, I. (2011). waterfall. *metode waterfall*.

Susilo, M, Kurniati,R. Dan Kanawi. (2018). Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan* 2(2):98-105

Sukanto, & Shalahuddin . (2014). ERD (Entity Relationship Diagram). 26.

Sutabri,T . 2012 Konsep Sistem Informasi. Ed.I. Andi. Yogyakarta

Taufik. R.(2018). *pengantar sistem informasi*.Jakarta Mitra Wacana Media

Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi* .Yogyakarta:Graha Ilmu

Yakub. (2012). Pengantar Sistem Informasi.Yogyakarta:Graha Ilmu

Yasin,Ferdi.(2012). *Rekayasa Prangkat Lunak Berorientasi Objek*, Mitra Wacana Media.

