

ABSTRAK

Pada Sekolah Dasar Islam (SDI) Yakmi masih ada yang menggunakan sistem manual untuk menunjang kegiatan operasional Pembayaran sekolah . Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memfasilitasi pengolahan peneliti sekolah dan memfasilitasi transmisi informasi yang diperlukan. Untuk mengetahui sistem informasi pembayaran sekolah apa saja yang dapat diterapkan pada Sekolah Dasar Islam(SDI) Yakmi, sistem informasi pembayaran sekolah ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor), database MySQL dan metode pengumpulan data,observasi, wawancara dan studi literatur. Untuk mendeskripsikan sistem dengan UML, sedangkan metode pengembangan sistem menggunakan prototyping yang merupakan salah satu metode yang termasuk dalam metodologi pengembangan sistem URS (User Requirements Specifications), dan Blackbox Testing digunakan untuk menguji sistem. Sistem informasi pembayaran sekolah ini dapat membantu orangtua siswa untuk melihat informasi Pembayaran sekolah anaknya di sekolah. Pencarian informasi tentang pembayaran sekolah seorang siswa masih membutuhkan waktu yang relatif lama, yang memperlambat pengambilan keputusan.

Kata Kunci : *prototype*, Perancangan UML, Sistem Informasi Pembayaran sekolah, URS

ABSTRACT

At the Yakmi Islamic Elementary School (SDI), there are still those who use a manual system to support school payment operational activities. The purpose of this research is to facilitate the processing of school researchers and facilitate the transmission of the necessary information. To find out what school payment information systems can be applied to Yakmi Islamic Elementary School (SDI), this school payment information system was created using the PHP (Hypertext Preprocessor) programming language, MySQL database and methods of data collection, observation, interviews and literature studies. To describe the system using UML, while the system development method uses prototyping which is one of the methods included in the URS (User Requirements Specifications) system development methodology, and Blackbox Testing is used to test the system. This school payment information system can help parents of students to view their child's school payment information at school. Searching for information about a student's school fees still takes a relatively long time, which slows down decision making.

Keywords: *prototype, UML design, school payment information system, URS*