

ABSTRAK

Training merupakan kegiatan edukasi yang dirancang untuk meningkatkan keterampilan dan pengetahuan peserta dalam bidang tertentu. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi pendaftaran pelatihan, yang mencakup pendaftaran online, pengelolaan data peserta, dan pembuatan laporan. Metode analisis Spesifikasi Kebutuhan Pengguna *User Requirements Specification* (URS) digunakan untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna dan menentukan spesifikasi fungsional sistem. Pada tahap perancangan, digunakan metode *Unified Modelling Language* (UML) untuk memvisualisasikan struktur dan perilaku sistem melalui diagram *use case*, *activity*, *sequence*, dan *class*. Desain antarmuka pengguna diilustrasikan menggunakan mockup untuk memberikan visualisasi awal sistem. Metode pengembangan sistem yang diterapkan adalah metode *prototype*, yang memungkinkan pengembangan sistem secara iteratif dengan evaluasi berkelanjutan, serta menggunakan teknik pengujian *blackbox* untuk memastikan sistem berfungsi sesuai dengan spesifikasi. Hasil penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan pelatihan, memberikan pengalaman pengguna yang optimal, serta mempermudah proses administrasi dan pelaporan dalam penyelenggaraan pelatihan.

Kata Kunci: Sistem, Informasi, URS, UML, *Prototype*, *Blackbox*

ABSTRACT

Training is an educational activity designed to enhance the skills and knowledge of participants in specific fields. This research aims to develop a training registration information system, encompassing online registration, participant data management, and report generation. The User Requirements Specification (URS) analysis method was used to identify user needs and define the system's functional specifications. During the design phase, the Unified Modeling Language (UML) method was employed to visualize the system's structure and behavior through use case, activity, sequence, and class diagrams. The user interface design was illustrated using mockups to provide an initial visualization of the system. The system development method applied was the prototype method, allowing for iterative development with continuous evaluation. Blackbox testing techniques were used to ensure the system functions according to the specifications. The results of this research are expected to enhance the efficiency and effectiveness of training management, provide an optimal user experience, and simplify the administration and reporting processes in training programs.

Keywords: Information, System, URS, UML, Prototype, Blackbox