

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan begitu banyak nikmat sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “pengembangan media pembelajaran berbasis *games book* untuk meningkatkan minat baca peserta didik kelas III SDN Karawaci 5 kota tangerang:

Peneliti menyadari dalam penyusunan skripsi ini masih sangat jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, peneliti mengharapkan kritik dan saran demi kesempurnaan sehingga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembacanya. Penyusunan skripsi ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. H. Amarullah, M.Pd Selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Tangerang.
2. Dr. Enawar, S.Pd., MM., MOS. Selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Tangerang.
3. Dr. Ina Magdalena, M.Pd selaku Ketua Program studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Muhammadiyah Tangerang.
4. Sunardin, M.Pd selaku dosen pembimbing skripsi 1 yang telah meluangkan waktunya dalam membimbing penyusunan skripsi ini.
5. Dr. Yayah Huliatusisa, M.Pd selaku dosen pembimbing skripsi 2 yang telah meluangkan waktunya dalam membimbing penyusunan skripsi ini.
6. Segenap dosen yang telah memberikan ilmu dan pengetahuannya dalam perkuliahan serta staff yang telah membantu dalam hal administrasi di Universitas Muhammadiyah Tangerang.

7. Kepala sekolah dan segenap dewan guru di SDN Karawaci 5 Kota Tangerang, yang telah membantu selama kegiatan penelitian.
8. Orang tua tercinta yakni ayahanda dan ibunda, serta kakak tersayang yang telah memberikan kasih sayang serta dukungan selama ini.
9. Teman-teman seperjuangan ka roro, uci, rosa dan weni, serta pihak-pihak yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu yang telah membantu serta bertukar pikiran selama ini.

Tangerang, Juli 2024

Mayang Sari

