

ABSTRACT

This research was conducted to determine the effect of 3D animation media on science and science learning outcomes for class IV students at SDN Karang Tengah 7, Tangerang City. Data was collected through documentation techniques, interviews, instrument testing and validity. The analysis technique used is experimental quantitative analysis. Expert Judgment validation was carried out by one expert science lecturer. In the learning process, media is very helpful in diverting students' attention when the material is presented and helps them to understand and remember the material in their long-term memory. Apart from that, the learning process with the help of media that can be seen is better compared to media that can only be heard. Therefore, researchers try to use 3D animation media in the learning process, especially science lessons. With this media, researchers hope to help attract students' attention during the learning process, and in particular to improve their learning outcomes.

Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui pengaruh media animasi 3D Terhadap Hasil Belajar IPAS Siswa kelas IV SDN Karang Tengah 7 Kota Tangerang. Data dikumpulkan melalui teknik dokumentasi, wawancara, uji instrument dan validitas. Teknik analisis yang digunakan adalah analisis kuantitatif eksperimen. Validasi Expert Jugment dilakukan oleh satu pakar dosen IPAS Dalam proses pembelajaran, media sangat membantu untuk mengalihkan perhatian siswa ketika materi disampaikan dan membantu mereka untuk memahami dan mengingat materi tersebut dalam ingatan jangka panjang mereka. Selain itu proses pembelajaran dengan bantuan media yang dapat dilihat lebih baik jika dibandingkan dengan media yang hanya bisa didengar saja. Oleh karena itu, peneliti mencoba menggunakan media animasi 3D dalam proses pembelajaran, khususnya pelajaran IPA. Dengan media ini, peneliti berharap dapat membantu menarik atensi siswa dikala proses pembelajaran berlangsung, serta khususnya bisa meningkatkan hasil belajar mereka.

Keywords: *learning media, interactive animation, science*

Kata kunci: media pembelajaran, animasi, IPA