

DAFTAR PUSTAKA

- Andini, R., & Mintohari. (2023). Pengembangan Media Wordwall Gasper Wuza Dalam Pembelajaran IPA Perubahan Wujud Benda Untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 2117-2129.
- Anwar, F., Pajarianto, H., Herlina, E., Raharjo, T. D., Fajriyah, L., Dwi Astuti, I. A., . . . Suseni, K. A. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran "Telaah Perspektif Pada Era Society 5.0"*. Makasar: CV. Tohar Media.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RAJAGRAFINDO PERSADA.
- Bahij, A. A., & Parta Santi, A. U. (2017). *Pengembangan Pembelajaran IPA SD*. Jakarta Selatan: Fakultas Ilmu Pendidikan UMJ.
- Fajarianti, A. C., & Zuhdi, U. (2023). Pengembangan Media Game Edukatif Berbasis Wordwall Mata Pelajaran IPA Materi SPDM Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 113-123.
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Penerbit Samudra Biru (Anggota IKAPI).
- Indrawan, I., Wijoyo, H., Wiguna, I. A., & Wardani, E. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*. Jawa Tengah: Penerbit CV. Pena Persada.
- Kumala, F. N. (2016). *Pembelajaran IPA Sekolah Dasar*. Malang: Penerbit Ediide Infografika.
- Mawardi. (2023). *Desain Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Nadia, D. O., & Desyandri. (2022). Pengaruh Media Pembelajaran Wordwall Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 1924-1933.

- Nuraeni, Y. (2021). *Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan*. Jawa Tengah: Tahta Media Group.
- Oktari, S. T., & Desyandri. (2023). Analisis Penggunaan Aplikasi Wordwall Pada Pembelajaran IPA Kelas IV di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 726-730.
- Pribadi, B. A. (2019). *Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP.
- Putri, N. M., & Hamimah. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Wordwall Menggunakan Model Problem Based Learning (PBL) Pada Pembelajaran IPA. *Journal of Practice Learning and Educational Development*, 95-99.
- Ramadhani, S. P. (2019). *Konsep Dasar IPA*. Depok - Jawa Barat: Yayasan Yiesa Rich .
- Rusmayana, T. (2021). *Model Pembelajaran ADDIE Integrasi Pedati di SMK PGRI Karisma Bangsa* . Bandung: WIDINA BHAKTI PERSADA.
- Sairi, A. P. (2020). *Media Pembelajaran Fisika dan Tutorial Animasi Flash*. Jakarta: KENCANA.
- Savira, A., & Gunawan, R. (2022). Pengaruh Media Aplikasi Wordwall Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 5453-5460.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA.

Watri, Gimin, & Suarman. (2023). *Desain dan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android*. Pekanbaru: TAMAN KARYA.

Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember - Jawa Timur: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.