

## DAFTAR PUSTAKA

- Adhimah, S. (2020). *Jurnal Pendidikan Anak*, Volume 9 ( 1 ), 2020 , 57-62 *Peran orang tua dalam menghilangkan rasa canggung anak usia dini ( studi kasus di desa karangbong rt . 06 rw . 02 Gedangan-Sidoarjo )*. 9 (20), 57–62.
- Ali Nugraha, Y. R. (2019). *Buku Metode Pengembangan Sosial Emosional.pdf*.
- Asman nasir, I. dian. (2020). Pengaruh Kuliatas Produk dan Promosi Terhadap Keputusan Pembelian Pada Produk Cake Cirebon Kelana. *Syntax Literate : Jurnal Ilmiah Indonesia*, 5(9), 883–893.
- Dampak, A., Brand, P., Dan, I., Word, A., Wom, M., Penguatan, P., Pembelian, K., & Fashion, P. (2018). *Jurnal nusamba vol.3 no.1 april 2018*. 3(1), 14–29.
- Di, S., New, E., Mardes, S., Khadijah, K., & Arlizon, R. (2022). *JPDK : Volume 4 Nomor 1 Tahun 2022 Research & Learning in Primary Education Upaya Guru Bimbingan Konseling Dalam Meningkatkan Kedisiplinan*. 4, 569–575.
- Easyclass, S. M., Ayu, I., Palupi, B., & Ristanto, R. D. (2021). *Jurnal Penelitian Pendidikan Penerapan E-Learning Berbasis Learning Management*. 38(1), 39–43.
- Education, E., Elisa, P. N., & Perjuangan, U. B. (2021). *Jurnal basicedu*. 5(1), 446–452.
- Hidayat Fahrul, D. (2023). *Perkembangan Sosial Emosional Peserta Didik Usia Dasar*. 09 (September), 31–41.
- Ilham, I. (2020). Perkembangan Bahasa, Emosi Dan Sosial Pada Anak Usia Sekolah Dasar. *EL-Muhbib: Jurnal Pemikiran Dan Penelitian Pendidikan Dasar*, 4(2), 162–180. <https://doi.org/10.52266/el-muhbib.v4i2.562>
- Indonesia, P. P. (2021). *Jurnal akuntansi*. 54.
- Influence, T. H. E., The, O. F., Of, U. S. E., Icons, S., Social, A. S., Content, M.,

- Information, I. N., Penggunaan, P., Sipolan, I., Konten, S., Sosial, M., Program, D., & Informasi, P. (2022). *Tematics / Technology Management and Informatics Research Journals The Influence Of The Use Of Sipolan Icons As Social Media Content In Information Dissemination ( Case Study At The Class I Immigration Office Of Tpi Polonia )*. 6(2), 1–8. <https://doi.org/10.52617/tematics.v4i2.377>
- Informatika, I., & Bisnis, D. A. N. (2020). *Kolokium Tas Ekonomi dan Bisnis Prodi Manajemen Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya*.
- Julaeha, S. (2022). Dampak Penggunaan Gadget Bagi Perkembangan Sosial Anak Sekolah Dasar Di SDN 2 Sukahurip. *Pendidikan Profesi Guru Agama Islam*, 2(2), 127–131.
- Khaatimah, H., Pendidikan, T., & Mataram, F. I. P. I. (2017). *Jurnal Teknologi Pendidikan Volume 2 Nomor 2 Edisi Oktober 2017*. 2, 76–87.
- Kustiawan, A. A., & Utomo, A. W. B. (2022). *Jangan Suka Game Online Pengaruh Game Onlne dan Tingkat Peceghan*. JI Raya Solo Maospati, Magetan.
- Lkp, P., & Masa, P. (2021). *JOLL 4 (1) (2021) Journal Of Lifelong Learning*. 4(1).
- Nurhayati. (2023). *Perkembangan Sosial Emosional Anak Usia Dini* (B. Nurfadillah, Ed.). Widina Bhakti Persada.
- Olivia, J., & Nurfebiaraning, S. (2019). *Pengaruh Video Advertising Tokopedia Versi “ Jadikan Ramadan Kesempatan Terbaik ” Terhadap Respon Afektif*. 7(1).
- Pangestu Prayogo, S. P. A. U. (2016). *Pengaruh Pendidikan Matematika Realistik Terhadap Suasana Pembelajaran Yang Menyenangkan Pada Pelajaran Matematika Sekolah Dasar*. 20, 58–71.
- Purwati, I., Wulandari, M. D., & Darsinah, D. (2022). Analisis Perkembangan Sosial

- Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Papeda: Jurnal Publikasi Pendidikan Dasar*, 4(2), 95–100. <https://doi.org/10.36232/jurnalpendidikandasar.v4i2.2440>
- Ramdhona, T. S., Rahwana, K. A., & Sutrisna, A. (2022). *The Influence of Work Environment and Work Motivation on Teacher Work Discipline ( Survey on Teachers of SMK Muhammadiyah Tasikmalaya ) Pengaruh Lingkungan Kerja dan Motivasi Kerja Terhadap Disiplin Kerja Guru ( Survei Pada Guru SMK Muhammadiyah Tasikmalaya )*. 2(2), 293–300.
- Sa'diyah, I. H. (2022). *Ijee 3 (1) 2022: indonesia journal of elementary education. Indonesian Journal Of Elementary Education*, 3(1), 25–35.
- Sany Bisma Indrawan, D. R. K. (2020). *Jurnal E-Bis ( Ekonomi-Bisnis ) Pengaruh Net Interest Margin ( NIM ) Terhadap Return on Asset ( ROA ) Pada*. 4(1), 78–87.
- Saputra, N. (2022). *Metodologi penelitian kuantitatif*.
- Simatupang, R., & Sinaga, M. (2020). *Dampak Kecanduan ame Online Terhadap Astenopia Pada Pelajar* (p. 33).
- Simatupang, Rumiris; Sinaga, M. (2020). *Dampak Kecanduan Game Online Terhadap Astenopia Pada Pelajar*.
- Susanto, H., & Waluyati, I. (2022). *Dampak Game Online Terhadap Kepribadian Sosial Siswa SDN Inpres Waworada. Edusociata Jurnal Pendidikan Sosiologi*, 5(2), 61–68.
- Teologi, J., & Pendidikan, D. A. N. (2021). *S e s a w i*. 3(1), 87–101.
- Vol, J. S., Gedung, P., Man, A., & Maluku, T. (2021). *Jurnal simetrik vol 11, no. 1, juni 2021*. 11(1), 432–439.

- Yuliani Aenun Putri. (2023). Dampak Game Online Terhadap Perkembangan Sosial dan Emosi Peserta Didik Sekolah Dasar. *NBER Working Papers*, 08(September), 89.
- Zemi Kaffa, Neviyarni, I. (2021). *Analisis Perkembangan Sosial Anak*. 11(1), 192–201.