

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
PERNYATAAN .....	ii
PERSETUJUAN .....	iii
PENGESAHAN .....	iv
KERANGKA DALIL .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
ABSTRAK .....	x
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	6
C. Rumusan Masalah .....	6
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian .....	7
F. Kerangka Konseptual .....	8
G. Kerangka Teori .....	10
H. Metode Penelitian .....	12
I. Sistematika Penulisan .....	16
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	18
A. Tinjauan Pustaka mengenai Pertanggungjawaban Pidana .....	18
B. Tinjauan Pustaka mengenai <i>Cyberporn</i> .....	21
C. Tinjauan Pustaka mengenai Media Sosial .....	27

D. Tinjauan Pustaka mengenai <i>Live Streaming</i> .....	32
E. Tinjauan Pustaka mengenai <i>Video</i> .....	34
<b>BAB III PERTANGGUNGJAWABAN PIDANA PELAKU</b>	
<b><i>CYBERPORN</i> MELALUI MEDIA SOSIAL BERBASIS <i>LIVE</i></b>	
<b><i>STREAMING VIDEO</i> .....</b>	<b>38</b>
A. Penyebab Terjadinya Tindak Pidana <i>Cyberporn</i> Melalui Media	
Sosial .....	38
B. Dampak Negatif <i>Cyberporn</i> di Media Sosial.....	42
C. Kebijakan yang Mengatur Tindak Pidana <i>Cyberporn</i> Melalui	
Media Sosial .....;	52
<b>BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>60</b>
A. Pertanggungjawaban Pidana Pelaku <i>Cyberporn</i> Melalui Media	
Sosial Berbasis <i>Live Streaming Video</i> .....	49
B. Faktor Penghambat Dalam Penanggulangan Kejahatan <i>Cyberporn</i>	
Melalui Media Sosial Berbasis Live Streaming Video .....	61
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>75</b>
A. Kesimpulan .....	75
B. Saran .....	76
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	

## ABSTRAK

Kasus *cyberporn* di media sosial saat ini berdampak pada banyaknya Masyarakat yang dengan mudah dapat melihat konten negatif hanya dengan melihat *trending* yang ada pada platform media sosialnya, terutama yang berkaitan dengan *cyberporn*. Semakin meningkatnya konten pornografi di media sosial mengakibatkan pehingga penanggulangan tindak pidana *cyberporn* berbasis *live streaming video* belum terpenuhi, terutama dalam hal pertanggungjawaban pidana pelaku *cyberporn* melalui media sosial berbasis *live streaming video* yang masih belum dapat dijerat secara maksimal oleh aparat penegak hukum. Permasalahan penelitian yaitu bagaimana pertanggungjawaban pidana pelaku *cyberporn* melalui media sosial berbasis *live streaming video*, serta apa yang menjadi faktor penghambat dalam penanggulangan kejahatan *cyberporn* melalui media sosial berbasis *live streaming video*. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode yuridis normatif, dengan sifat penelitian deskriptif, kemudian pengumpulan data yang bersumber dari data sekunder, untuk selanjutnya data tersebut diolah secara kualitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: (1) Pertanggungjawaban pidana pelaku *cyberporn* melalui media sosial berbasis *live streaming video*, apabila dilihat dari Putusan Nomor 452/Pid.Sus/2020/PN.Srg dengan terdakwa IP, serta Putusan Nomor 453/Pid.Sus/2020/PN.Srg dengan terdakwa AP, di mana pelaku hanya divonis pidana penjara selama 1 (satu) tahun dan 5 (lima) bulan penjara serta pidana denda Rp5.000.000,- (lima juta rupiah) subsider 6 (enam) bulan kurungan. Maka pertanggungjawaban pidana yang kedua pelaku dapatkan jauh berbeda dibandingkan dengan yang diatur dalam Pasal 27 ayat (1) *jo.* Pasal 45 ayat (1) UU ITE, yang sanksi pidana penjara maksimal 6 (enam) tahun dan pidana denda maksimal Rp1.000.000.000,- (satu miliar rupiah); (2) Faktor penghambat dalam penanggulangan kejahatan *cyberporn* melalui media sosial berbasis *live streaming video*, antara lain faktor substansi hukum, faktor aparat penegak hukum, faktor sarana dan prasarana, serta faktor masyarakat. Faktor-faktor penghambat apabila tidak segera ditangani maka akan berdampak pada semakin meningkatnya tindak pidana *cyberporn* melalui media sosial berbasis *live streaming video*, karena sampai saat ini dapat diketahui bahwa jumlah aduan konten pornografi terutama *cyberporn* dari tahun ke tahun semakin meningkat.

**Kata Kunci:** *Pertanggungjawaban, Cyberporn, Media Sosial, Live Streaming Video.*