

## **ABSTRAK**

MTs Al-Amar saat ini dalam mengelola pembayaran keuangan masih menggunakan pencatatan buku sehingga menyulitkan tata usaha dalam mengelola dan mencari data keuangan terutama pada pembayaran yang memiliki banyaknya jenis pencatatan pemasukan di antaranya pembayaran sekolah Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP), pembayaran registrasi ulang, pembayaran buku dan pembayaran ujian sekolah yang rentan rusak atau hilang. Tujuan penelitian ini untuk membangun sebuah sistem aplikasi pembayaran keuangan sekolah yang berbasis web ini diharapkan membantu administarsi dalam mengelola pembayaran keuangan di sekolah MTs Al-Amar lebih cepat dengan memanfaatkan teknologi tanpa menggunakan jenis pembukuan yang rentan rusak atau hilang. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif (studi kasus) dengan pengumpulan data penelitian berupa observasi, wawancara dengan narasumber (bendahara dan staff tata usaha), dan studi pustaka sebagai landasan analisis. Pada sistem yang berjalan, penulis menggunakan metode analisis SWOT dan pengembangan sistemnya menggunakan metode Prototype. Kesimpulan pada rancangan sistem pembayaran keuangan sekolah berbasis web ini adalah dapat memudahkan dan mempercepat bendahara dalam mencari data-data serta membuat laporan yang dibutuhkan.

Kata Kunci : Pembayaran, Keuangan, Aplikasi, Web, Prototype.

## **ABSTRACT**

*MTs Al-Amar in managing financial payments still used bookkeeping, making it difficult for administration to manage and find financial data, especially on payment which had many types recording income including school payments, Educational Development Contributions, re-registration payments, book payments and school exam payments that were vulnerable to damage or lost. The aimed of this study to build a web-based school financial payment application system was expected to help the administration in managing financial payments at MTs Al-Amar schools faster by utilizing technology without using types of bookkeeping that were prone to damage or loss. This research method used qualitative research method (case studies), while data collection in this study was through observations at the research site, interviews with resource persons (treasurer and administrative staff) and literature studies as a basis for analysis. On the running system, the author used the SWOT analysis method and system development using the Prototype method. The conclusion on the design of the web-based school financial payment system was expected to facilitate and speed up the treasurer in finding the data and making the required reports.*

*Keywords:* *Payment, Finance, Application, Web, Prototype.*