

DAFTAR PUSTAKA

- Adhitya, I., Chrismastianto, W., Pendidikan, F. I., Pelita, U., & Tangerang, H. (2017). Analisis swot implementasi teknologi finansial terhadap kualitas layanan perbankan di indonesia. 20(1), 133–144.
- Aji, A. M. B., Riyanto, V., Wijaya, G., & Rudianto, B. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Percetakan Berbasis Web Dengan Pemodelan UML. Indonesian Journal on Networking and Security, 8(1), ISSN : 2302-5700.
- Arief, H. N., & Suwita, J. (2019). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Untuk Kalangan Umkm (Bengkel Motor).
- Benedictus, R. r., Wowor, H. F., & Sambul, A. (2017). Rancang Bangun Chatbot Helpdesk untuk Sistem Informasi Terpadu Universitas Sam Ratulangi. Jurnal Teknik Informatika, 11(1).
- Br Sitepu, D. oOiviani, & Silitonga, P. (2019). Sistem Informasi Akademik Sma Negeri 1 Simpang Empat Kabupaten Karo. Publikasi Ilmiah Tekonologi Informasi Neumann, 6–10.
- Cahyono, E. A. (2019). Literatur Review.
- Eko Santoso, W. (2019). Sistem Informasi Pengendalian Bahan Baku Singkong (Studi Kasus: TOKO Oleh-Oleh Getuk eco Kota Magelang).
- Enny, I. (2019). Pengaruh Harga, Promosi Dan Produk Terhadap Keputusan Pembelian Di Restoran Burger King Kawasan Surabaya Plaza Surabaya. 17.
- Fauzi, R., Wibowo, S., & Putri, D. Y. (2018). Perancangan Aplikasi Marketplace Jasa Percetakan Berbasis Website. Fountain of Informatics Journal, 3(1), 5.
- Jayanti, W. E., Meilinda, E., & Yuliansyah, M. (2019). Sistem Informasi Pemesanan Barang Percetakan Berbasis Web Studi Kasus Cv. Manggara Makmur Sejahtera. JUTIM (Jurnal Teknik Informatika Musirawas), 4(2), 77–85.
- Josi, A. (2017). Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang) Stmik-Musirawas Lubuklinggau. 9(1).
- Juniardi, D., & Sari, H. (2017). Implementasi Model Waterfall Pada Pengembangan Sistem Informasi Perhitungan Nilai Mata Pelajaran Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Al-Azhar Syifa Budi Jatibening. Paradigma, 19.
- Nawassyarif, Yunanri, W., & Ardian, S. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Percetakan Tiga Bersaudara Berbasis Web Dengan Metode Waterfall. 3(2), 354–361.
- Nugroho. (2019). IJIS Indonesian Journal on Information System ISSN 2548-6438. IJIS-Indonesia Journal on Information System, 4(April), 69–76.

- Nugroho, H., & Rohimi, T. (2020). Perancangan Aplikasi Sistem Pengolahan DataPenduduk Dikelurahan Desa Kaduronyok Kecamatan Cisata , Kabupaten Pandeglang Berbasis Web. 8(1), 1–15.
- Purbasari, Y. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan dan Persediaan Obat Pada Apotek Merben di Kota Prabumulih. Jurnal Sistem Informasi Dan Komputersisasi Akuntansi (JSK), 1(1), 81–88.
- Sihombing, V., Siahaan, N., Undangan, P., Di, P., & Mutiara, P. (2019). Pemesanan undangan pernikahan di percetakan mutiara berbasis web 1. 7, 106–114.
- Siregar, J. (2018). Pengembangan Aplikasi Pendaftaran Online Layanan Pencatatan Sipil Berbasis Web. Brawijaya Malang.
- Sutarbi, T. (2012). Analisis Sistem Informasi (P. Cristian (ed.)).
- Sutopo, P., Cahyadi, D., & Arifin, Z. (2016). Sistem Informasi Eksekutif Sebaran Penjualan Kendaraan Bermotor Roda 2 di Kalimantan Timur Berbasis Web. Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer, 11(1), 23.
- Utomo, A. N., & Alfaridzi, M. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pada Percetakan CV Citra Kencana Jakarta Timur Berbasis Web. Jurnal Rekayasa Informasi, 7(1), ISSN 2252-7354.
- Yuhefizar, Huda, A., & Nasution, L. (2017). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pemesanan Barang pada Rumah Cetak Merdeka (RCM) Digital Printing Padang. PROSIDING Seminar Nasional Sisfotek, 3584, 57–68.
- Yunaeti, A. E., & Rita, I. (2017). Pengantar Sistem Informasi (E. Risanto (ed.); Yulius Bas).
- Balsamiq.com. (2008-2022 Balsamiq Studios). Alat Wireframing Cepat dan Mudah Membuat sketsa ide Antarmuka Pengguna. Diakses pada, 10 September 2022, dari <https://balsamiq.com/wireframes/>
- Code.visualstudio.com. (29 April 2015). Perangkat lunak penyunting kode-sumber buatan Microsoft untuk Linux, macOS, dan Windows. Diakses pada 7 September 2022, dari <https://code.visualstudio.com/>
- Sparxsystems.com. (2000-2022 Sparx Systems Pty Ltd). Enterprise Architect alat pemodelan dan desain visual berdasarkan OMG UML. Diakses pada 2 September 2022, dari <https://sparxsystems.com/>