

## **ABSTRAK**

Karyawan merupakan faktor pendukung dalam suatu perusahaan atau instansi, dengan adanya karyawan yang mempunyai standar kualifikasi perusahaan maka produktivitas perusahaan pasti akan tetap terjaga dan juga semakin meningkat.

Sistem pengolahan data penggajian karyawan pada PT.Andhika Mandiri Perkasa masih bersifat sederhana.Data karyawan tiap bulan masih dicatat dalam sebuah buku khusus, dan untuk menyerahkan bukti laporan gaji masih bersifat konvensional. Masalah yang terjadi adalah ketidak akuratan data yang dapat menyebabkan tidak sesuainya data, apabila dalam proses pencarian data membutuhkan waktu dan keamanan data pun masih kurang terjamin. Maka dari itu, penulis membuat perancangan sistem informasi penggajian berbasis web.

Metode yang di gunakan menggunakan SDLC (Systems development life cycle) Metode pengumpulan data yang digunakan adalah metode observasi dan wawancara.dan pemodelan sistem aplikasi yang digunakan adalah pemodelan *UML (Unified Modeling Language)*.

Dari analisis ini diperoleh kesimpulan bahwa terdapat beberapa masalah yang di timbulkan karna menggunakan media kertas di antaranya kurang akuratnya data, hilangnya data, kurangnya tempat penyimpanan, dan absensi yang kurang fiktif.

Demi memudahkan admin dalam menginput data penggajian karyawan di PT.Andhika Mandiri Perkasa,selain itu juga agar proses penggajian menjadi lebih mudah.

Kata kunci: Sistem, Sistem Informasi, Penggajian, UML

## **ABSTRACT**

*Employees are a supporting factor in a company or agency, with employees who have company qualification standards, the company's productivity will definitely be maintained and also increasing.*

*The employee payroll data processing system at PT. Andhika Mandiri Perkasa is still simple. Employee data every month is still recorded in a special book, and submitting proof of salary reports is still conventional. The problem that occurs is the inaccuracy of data which can cause data incompatibility, if the data search process takes time and data security is still not guaranteed. Therefore, the author makes a web-based payroll information system design.*

*The method used is SDLC (Systems development life cycle). The data collection method used is the method of observation and interviews. and the application system modeling used is UML (Unified Modeling Language) modeling.*

*From this analysis, it can be concluded that there are several problems caused by using paper media including less accurate data, loss of data, lack of storage space, and less fictitious attendance.*

*In order to make it easier for the admin to input employee payroll data at PT. Andhika Mandiri Perkasa, in addition to making the payroll process easier.*

*Keywords: System, Information System, Payroll, UML*