

ABSTRAK

Ilmu pengetahuan dan teknologi telah mengalami perkembangan yang cukup pesat. Dengan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang serba canggih dan modern. Internet adalah sebuah media yang dibangun secara digital. *Time schedule* (jadwal pelaksana) adalah suatu alat pengendali prestasi pelaksanaan proyek secara menyeluruh agar dalam pelaksanaan atau pengerjaan suatu proyek dapat berjalan dengan lancar dan tertata. Tujuan Penulisan Laporan Karya Ilmiah (SKRIPSI) ini adalah untuk mempermudah proses *time schedule* konten dimana saat ini proses penjadwalan masih manual (belum terkomputerisasi). Metode yang digunakan adalah metode pengumpulan data yang terdiri dari metode *interview* atau wawancara, metode kepustakaan, metode observasi, metode *User Requirement Specification*(URS). Serta meliputi perancangan yang dilakukan dengan menggunakan metode *Unified Modeling Language* (UML) dan pengembangan sistem menggunakan metode *prototype*. Dari analisa dan pengamatan yang dilakukan, dapat diketahui bahwa tidak termonitoring hasil engagement konten, sehingga terjadi kesulitan dalam melakukan evaluasi untuk peningkatan sebuah konten. maka penulis bermaksud untuk membuat Sistem *Time Schedule* Konten dengan metode *Unified Modeling Language* (UML) . Data-data yang digunakan untuk memproses pembuatan sistem mencakup data plan design, data *time schedule*, data engagement konten, dan laporan. Kesimpulan dari penelitian ini menunjukkan bahwa proses *Time Schedule* Konten masih belum terjadwal dengan baik pada PT FIDI IT KREATIF, sehingga perlu diterapkannya sistem *Time Schedule* Konten untuk meningkatkan proses penjadwalan konten.

Kata Kunci : Sistem, *Time Schedule* Konten, UML, URS, *Prototype*

ABSTRACT

Science and technology have developed quite rapidly. With the advancement of science and technology that is all sophisticated and modern. The internet is a digitally built medium. Time schedule (executive schedule) is a tool for controlling the overall project implementation performance so that the implementation or execution of a project can run smoothly and in an orderly manner. The purpose of writing this Scientific Work Report (SKRIPSI) is to simplify the content time schedule process where currently the scheduling process is still manual (not yet computerized). The method used is data collection method consisting of interview or interview method, library method, observation method, User Requirement Specification (URS) method. And includes the design that is done using the Unified Modeling Language (UML) method and the system development using the prototype method. From the analysis and observations made, it can be seen that the results of content engagement are not monitored, so there are difficulties in evaluating to improve content. then the author intends to create a Content Time Schedule System with the Unified Modeling Language (UML) method. The data used to process the system creation includes plan design data, time schedule data, content engagement data, and reports. The conclusion of this study shows that the Content Time Schedule process is still not well scheduled at PT FIDI IT KREATIF, so it is necessary to implement a Content Time Schedule system to improve the content scheduling process.

Keywords : System, Content Time Schedule , UML, URS, Prototype