

## **ABSTRAK**

Ilmu pengetahuan dan teknologi telah mengalami perkembangan yang cukup pesat. Dengan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang serba canggih dan modern, komputer adalah salah satu sarana yang sangat penting perananya untuk membantu manusia dalam mengatasi berbagai masalah administrasi di dalam sekolah, instansi atau organisasi. Tujuannya adalah untuk mempermudah proses pembayaran spp, dimana saat ini proses Pembayaran spp masih manual. Metode yang digunakan adalah metode pengumpulan data yang terdiri dari metode Observasi, Wawancara, Studi Pustaka. Serta meliputi metode Analisa dan perancangan yang dilakukan dengan menggunakan metode *Unified Modeling Language* (UML). Dari analisa dan pengamatan yang dilakukan,dapat diketahui bahwa pencatatan pembayaran masih kurang memadai sehingga menghambat proses pembayaran, maka penulis bermaksud untuk membuat rancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP dengan metode *Unified Modeling Language* (UML) . Data-data yang digunakan untuk memproses pembuatan rancangan mencangkup data user, data pembayaran, data siswa, laporan. Kesimpulan dari penelitian ini menunjukkan bahwa pembayaran pada SMP Islam Asysakirin membutuhkan suatu sistem yang mempermudah kinerja tata usaha, menghemat waktu serta mudah dijalankan.

**Kata Kunci : Sistem, Pembayaran SPP, UML.**

## **ABSTRACT**

Science and technology have developed quite rapidly. With advances in science and technology that are all sophisticated and modern, computers are one of the most important means of helping humans in overcoming various administrative problems in schools, agencies or organizations. The goal is to simplify the spp payment process, where currently the spp payment process is still manual. The method used is the method of data collection which consists of the method of Observation, Interview, Literature Study. It also includes analysis and design methods using the *Unified Modeling Language* (UML) method. From the analysis and observations made, it can be seen that the recording of payments is still inadequate so that it hampers the payment process, so the author intends to design a SPP Payment Information System with the *Unified Modeling Language* (UML) method. The data used to process the design includes user data, payment data, student data, reports. The conclusion of this study shows that payment at Islamic Senior High School Asysakirin requires a system that facilitates administrative performance, saves time and is easy to run.

**Keywords:** **System, Tuition Payment, UML.**