

ABSTRAK

Perkembangan teknologi dan informasi sangat membantu dalam suatu organisasi. Organisasi ekstrakurikuler di SMK NEGERI 9 Kota Tangerang dalam sistem informasi ekstrakurikuler masih menggunakan manual yang belum terkomputerisasi, hal ini menyebabkan kurang efektif dan efisiennya informasi. Maka perlunya sistem informasi ekstrakurikuler yang efektif dan efisien dengan sistem komputerisasi menggunakan berbasis website, untuk membantu mempermudah pengelolaan informasi pendaftaran anggota dan data ekstrakurikuler. Perkembangan dunia teknologi saat ini memudahkan kegiatan yang dulunya dilakukan secara manual, namun kini dapat dilakukan melalui software atau aplikasi. Dalam metode penelitian ini, metode yang digunakan yaitu metode waterfall sebagai pola pengembangan sistem. Dalam tahap perancangan sistem ini, untuk pengembangan dan perancangan sistem menggunakan UML (Unified Modelling Language). Oleh karena itu penulis merasa perlu untuk ikut serta dalam membuat “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEB DI SMK NEGERI 9 KOTA TANGERANG” karena dengan adanya website memberikan kemudahan dalam melaksanakan kegiatan.

Kata Kunci: Sistem Informasi Ekstrakurikuler, Waterfall, UML

ABSTRACT

The development of technology and information is very helpful in an organization. Extracurricular organizations at SMK NEGERI 9 Tangerang City in extracurricular information systems still use manuals that have not been computerized or have not been computerized, this causes less effective and efficient information. So the need for an effective and efficient extracurricular information system with a computerized system using a website-based, to help facilitate the management of member registration information and extracurricular data. The development of the world of technology today makes it easier for activities that were previously done manually, but can now be done through software or applications. In this research method, the method used is the waterfall method as a system development pattern. In the system design stage, for the development and design of the system using UML (Unified Modeling Language). Therefore, the author feels the need to participate in making "DESIGN AND BUILD A WEB-BASED EXTRACURRICULAR INFORMATION SYSTEM IN SMK NEGERI 9 CITY OF TANGERANG" because the existence of a website provides convenience in carrying out activities.

Keywords: *Extracurricular Information System, Waterfall, UML*