

ABSTRAK

Tempat sampah atau tong sampah adalah tempat untuk menampung sampah secara sementara, yang biasanya terbuat dari logam atau plastik. tempat sampah umumnya disimpan di dapur untuk membuang sisa keperluan dapur seperti kulit buah atau botol. Perkembangan teknologi juga menyentuh aspek kepedulian terhadap lingkungan dengan adanya tempat sampah pintar atau biasa disebut dengan *Smart Trash Can* . Tujuan dari perancangan adalah untuk merancang sebuah *Smart Trash Can* agar mempermudah penggunaan pribadi atau petugas kebersihan untuk mengangkut sampah agar menghemat waktu dan biaya agar mengetahui informasi dimana saja yang terdapat tempat sampah telah penuh. Dalam sistem tempat sampah pintar ini menggunakan sistem *internet of things* dan aplikasi *blynk* pada android maupun *PC* dan sistem pemograman menggunakan *software* arduino IDE. Sistem pengontrolan menggunakan modul *NodeMcu Esp 2866 V3 Lolin* dan beberapa pendukung komponen lainnya seperti, 2 sensor *ultrasonic HC-SR04*, motor servo, *buzzer* dan *LED*. Sistem kerja pada tempat sampah pintar ini adalah sensor 1 membaca jarak manusia 50 cm motor servo bekerja membuka dan tutup tempat sampah dan sensor 2 membaca jarak sampah 6 cm *buzzer* aktif *server blynk* dan *web server running* untuk menerima informasi.

Kata kunci : *Arduino IDE, Internet Of Things, NodeMcu, Web server*