

ABSTRAK

Pada sekolah menengah kejuruan (SMK) terdapat yang dinamakan Praktek Kerja Lapangan (PKL) pada setiap jurusan atau bidang studinya. Pada SMK Mandiri 02 Balaraja untuk saat ini sistem yang berjalan untuk kegiatan PKL masih dilakukan dengan secara manual Sistem informasi yang belum terkomputerisasi pada praktek kerja lapangan cenderung menyebabkan kesulitan dalam pengumpulan, penyimpanan, dan pemrosesan informasi mengenai tempat PKL, serta pelaporan hasil kegiatan. Penulis dalam hal ini melakukan Analisa menggunakan metode URS (*User Requirements Specification*) untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna sistem. Dengan begitu penulis dapat merumuskan spesifikasi yang jelas dan detail mengenai fitur dan fungsionalitas yang dibutuhkan dalam sistem. Penulis melakukan rancangan dengan mendesain sistem rancangan menggunakan UML serta metode pengembangan sistem penulis menggunakan metode *Extreme Programming* yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem secara bertahap. Hasil dari penelitian ini diharapkan memberikan kontribusi dalam meningkatkan pengelolaan dan efektivitas siswa dalam kegiatan PKL di SMK Mandiri 02 Balaraja, serta memberikan panduan bagi pengembangan sistem serupa di sekolah lain.

Kata Kunci: *Extreme Programming*, PKL, UML, URS, Sistem Informasi

ABSTRACT

In vocational high schools (SMK) there is what is called Field Work Practice (PKL) in each department or field of study. At SMK Mandiri 02 Balaraja for now, the system that runs for street vendor activities is still carried out manually. In this case, the author conducted an analysis using the URS (User Requirements Specification) method to identify the needs of system users. That way the author can formulate clear and detailed specifications regarding the features and functionality needed in the system. The author designs by designing a design system using UML and the author's system development method using the Extreme Programming method which is used to implement the system gradually. The results of this study are expected to contribute to improving the management and effectiveness of students in street vendor activities at SMK Mandiri 02 Balaraja, as well as provide guidance for the development of similar systems in other schools.

Keywords: *Extreme Programming, Information Systems, PKL, UML, URS*