

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2022). *7 Materi Pemrograman Web untuk Pemula 1 : HTML, CSS, & Maria DB*. PT Elex Media Komputindo.
- Alvioletta, V., Setyawan Muhammad, Y. H., & Saputra M, H. K. (2020). *Penerapan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) Pada Penilaian Kepuasan Pelanggan Berdasarkan Pelayanan Divisi (Studi Kasus: CV Tirta Kencana)*. CV Kreatif Industri Nusantara.
- Andarsyah, R., Yuda Pratama, C., & Kishendrian, H. D. (2022). Implementasi Code Coverage Pada Chatbot Telegram Sebagai Media Alternatif Sistem Informasi. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(2), 9568.
- Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). *PENGANTAR SISTEM INFORMASI*. CV. Andi Offset.
- Arief, H. N., & Suwita, J. (2019). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Untuk Kalangan Umkm (Bengkel Motor). *Sistem Informasi STMIK Insan Pembangunan*, 1–13.
- Atmawati, A., Samsudi, S., & Sudana, I. M. (2017). Keefektifan Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan Berbasis Industri pada Kompetensi Keahlian Teknik Audio Video. *Journal of Vocational and Career Education*, 2(2). <https://doi.org/10.15294/jvce.v2i2.13809>
- Budiman, T., Kurniawan, E., & Hasibuan, D. R. (2023). Manajemen Proyek Pada Pt Abc. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 3(April), 128–141. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIJayakarta>
- Cahyono, E. A., Sutomo, & Harsono, A. (2019). Literatur Review: Panduan Penulisan dan Penyusunan. *Jurnal Keperawatan*, 12.
- Faisal, M. R. (2017). *Seri Belajar ASP.NET Core MVC & MySQL dengan Visual Studio Code*. M Reza Faisal.
- Fajri, R. R., Hambali, P., & Rahayu, W. I. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Penentuan dan Share Promo Produk Kepada Pelanggan dari Website ke Media Sosial Berbasis Dekstop*. Kreatif Industri Nusantara.
- Ferdiansyah. (2023). Perancangan Aplikasi Monitoring Siswa Praktik Kerja Lapangan Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 99–108.
- Firanda, F. M., Milwandhari, S., & Putratama, V. (2021). *IMPROVE Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika-Politeknik Pos Indonesia*. 13(1), 15–20.
- Fitri, R. (2020). *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Poliban Press.
- Hanafi, B., & Purba, R. D. H. (2021). Perancangan Enterprise Architecture Dengan Modified Togaf Adm Pada PT Ilmu Komputercom Braindevs Sistema. *Journal*

- of Information System, Informatics and Computing*, 5(2), 222–231.
<https://doi.org/10.52362/jisicom.v5i2.603>
- Handayani, N. (2021). Prototype Sistem Informasi Manajemen Kasir Kedai Kopi Sidik Berbasis Android. *Joutica*, 6(1), 403.
<https://doi.org/10.30736/jti.v6i1.553>
- Harianto, K., Pratiwi, H., & Suhariyadi, Y. (2019). *Sistem Monitoring Lulusan Perguruan Tinggi Dalam Memasuki Dunia Kerja Menggunakan Tracer Study*. Pondok Maritim Indah.
- Haryanti, A. (2023). *Kiat Sukses Melaksanakan Praktek Kerja Lapangan Di Masa Pandemi Covid-19*. Pascal Books.
- Imandasari, T., Wanto, A., & Windarto, A. P. (2018). Analisis Pengambilan Keputusan Dalam Menentukan Mahasiswa PKL Menggunakan Metode PROMETHEE. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 5(3), 234.
<https://doi.org/10.30865/jurikom.v5i3.677>
- Indrawan, G., & Setyawan, N. Y. (2018). *Database MySQL dengan Pemrograman PHP*. PT Rajagrafindo Persada.
- Juansen, M., Alam, R. G., & Prihandoko. (2024). *Pengujian dan Implementasi Sistem Informasi*. Deepublish Digital.
- Khairi, M. (2021). Rancang Bangun Sistem Bimbingan Laporan Praktek Kerja Lapangan di SMKN 2 Kraksaan Berbasis Web. *Applied Technology and Computing Science Journal*, 3(2), 91–102.
<https://doi.org/10.33086/atcsj.v3i2.1869>
- Lisnawati, & Sahal, M. (2018). *PEMROGRAMAN DASAR*. PT Gramedia Widiasrama Indonesia.
- Mulyani, S. (2016a). *METODE ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM*. Abdi Sistematika.
- Mulyani, S. (2016b). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Abdi Sistematika.
- Oetomo, H. W., & Mahargiono, P. B. (2020). *E-Commerce Aplikasi PHP dan MySQL pada Bidang Manajemen*. Andi.
- Oktaviyana, A., Mercedes Br. Aritonang, M., & Saputri br Sembiring, E. (2023). Analisis dan Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Sragen. *Jurnal Sainstech Politeknik Indonusa Surakarta*, 6, 1–8.
- Ro'if, M., Afirianto, T., & Wijoyo, S. H. (2024). Pengembangan Sistem Informasi Praktik Kerja Lapangan (PKL) Siswa Berbasis *Website* Menggunakan Metode *Extreme Programming* (Studi Kasus: SMK Negeri 1 Sumenep). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 11(1), 1–10.
<https://doi.org/10.25126/jtiik.20241116452>
- Rochmawati, I. (2019). Analisis User Interface Situs Web *iwearup.com*. *Visualita*,

7(2), 31–44.

- Rusli, Ahmar, A. S., & Rahman, A. (2019). *Pemrograman Website dengan PHP-MySQL untuk pemula*. Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia.
- Rusli, M., & Sany, E. (2021). *Algoritma Dan Pemrograman I*. Pusat Pengembangan Pendidikan dan Penelitian Indonesia.
- Santi, I. H. (2020). *ANALISA PERANCANGAN SISTEM*. PT. Nasya Expanding Management.
- Setyawan, M. Y. H., & Pratiwi, D. A. (2019). *MEMBUAT SISTEM INFORMASI GADAI ONLINE MENGGUNAKAN CODEIGNITER SERTA KELOLA PROSES PEMBERITAHUANNYA*. Kreatif Industri Nusantara.
- Siregar, A. Z., & Harahap, N. (2019). *Strategi Dan Teknik Penulisan Karya Tulis Ilmiah Dan Publikasi*. Grup Penerbitan CV Budi Utama.
- Srimulyo, K. (2022). *Manajemen Diri dan Pengembangan Profesi untuk Organisasi*. Airlangga University Press.
- Subandi, & Syahidi, A. A. (2018). *BASIS DATA: Teori dan Praktik Menggunakan Microsoft Office Access*. Poliban Press.
- Sukri, H., Dafid, A., Adiputra, F., & Bardadi, A. (2023). *Pengembangan Aplikasi Berbasis Web*. Media Nusa Creative.
- Supardi, Y., & Sulaeman. (2019). *Semua Bisa Menjadi Programmer Laravel Basic*. PT Elex Media Komputindo.
- Suryantara, I. G. N. (2017). *Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programming*. PT Elex Media Komputindo.
- Tyoso, J. S. P. (2016). *sistem informasi manajemen*. Deepublish.
- Wati, E. F., & Kusumo, A. A. (2016). Penerapan Metode Unified Modeling Language (UML). *UNSIKA Syntax Jyrnal Informatika*, 5(1), 24–36.
- Widiyanto, F. A., De Rozari, R. F. N., & Nugraha, F. C. (2023). *Pemrograman 8 Bahasa dengan ChatGPT*. SIEGA Publisher.
- Wijoyo, H. (2021). *Sistem Informai Manajemen*. In *Buku*.
- Wulandari, R. R., & Riyanto, S. (2021). Rancang Bangun E-Prakerin Berbasis Web Pada SMK Bhakti Mejayana. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikas*, 1(1), 377–387.
- Yudhanto, Y. (2021). *Panduan Dasar Teknologi Virtual Reality (VR)*. Indotama.
- Yuhefizar, H. R. (2017). *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla*. PT Elex Media Komputindo.
- Yuliandri, V., Maulini, R., & Jaya, T. S. (2022). Sistem Informasi Manajemen Praktik Kerja Lapangan Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Terkini*, 2(11), 1–7.

Yunita, P., Salsabila, A., Anggirani, K., & Sari, S. I. (2022). Perencanaan Arsitektur Enterprise Pada Labor Komputer STMIK Dumai Dengan Enterprise Architecture Planning. *Engineering and Technology International Journal*, 4(03), 176–184. <https://doi.org/10.55642/eatij.v4i03.246>