

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Andrian Muljadi, Ali Khumaidi dan Nuke L Chusna. (2020). Implementasi Metode TOPSIS Untuk Menentukan Karyawan Terbaik Berbasis *Web* Pada PT. Mun Hean Indonesia. <https://ojs.unud.ac.id/index.php/merpati/article/view>.
- Ariansyah, Fajriyah, & Prasetyo, F. S. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Pendataan Alumni Pada Stie Prabumulih Berbasis *Website* Dengan Menggunakan *Bootstrap*. *Jurnal Informatika*, 17(1), 1–10. <https://doi.org/10.30873/ji.v17i1.972>.
- Arief, M.Rudyanto., (2011), *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL*, Andi, Yogyakarta.
- Cosmas Eko Suharyanto. (2017). “Analisis Komparatif Sistem Keamanan *Windows 7 Dan Windows 8*.” Vol.4.
- Dadan Umar Daihani. (2001). *Sistem Pendukung Keputusan*, Penerbit Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Davis, Gordon B. (2013). *Kerangka Dasar Sistem Informasi Manajemen*. Palembang: Maxikom.
- Fahmi, Irham, (2013). *Manajemen Strategis Teori dan Aplikasi*, Alfabeta: Bandung.
- Handayani, Vembria Rose ; Pratama, N. P. (2019). *Sistem Informasi Penjualan Gula Merah Serbuk Berbasis Web Pada Home Industri Gula Merah Serbuk Dalban Permana*.
- Heriyanto. (2012). *E-Magazine Pada STMIK Kharisma Makassar Berbasis HTML 5*. STMIK KHARISMA Makassar.
- Huda dan Priyatna. (2019). “Penggunaan Aplikasi *Content Management System* (CMS) Untuk Pengembangan Bisnis Berbasis *E-Commerce*”. *SYSTEMATICS* 1 (2). Karawang, Indonesia.
- Hutahean. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta : *Deepublish*

- Hutasoit. (2013). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada PT. Indomarco Priscatama Dengan Menggunakan *Metode Business To Consumer (B2C)*. Medan: STMIK Budi Darma.
- Jeperson. (2014). Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta: Cv Budi Utama.
- Kusumadewi, S. et al. (2006). *Fuzzy Multi-Attribute Decision Making (FUZZY MADM)*. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- Krisnayani, P., Arthana, I. K. R., & Darmawiguna, I. G. M. (2016). Analisa *Usability* Pada *Website* UNDIKSHA Dengan Menggunakan Metode *Heuristic Evaluation*, 5.
- Madcoms. (2016). Sukses Membangun Toko *Online* dengan PHP & MySQL. Yogyakarta: Andi.
- Mude, Muh. Aliyazid. (2016). Perbandingan Metode SAW dan Topsis Pada Kasus UMKM, Jurnal Ilmiah ILKOM, Vol. 8, No. 2 2016 ISSN 2087-1716.
- Musrifah, Ai. dan Mutia Ega. (2017). Pembuatan Aplikasi Pengelolaan Proposal di Unit Kegiatan Pengelola (UPK) Kecamatan Mande Berbasis *Dekstop*, Universitas Suryakencana. Media Jurnal Informatika Vol.9 No.1, Juni 2017.
- M. Abu Jihad Plaza R. (2019) PEMANFAATAN METODE *TECHNIQUE FOR ORDER PREFERENCE BY SIMILIARITY TO IDEAL SOLUTION (TOPSIS)* UNTUK MENENTUKAN PELANGGAN TERBAIK <https://dcckotabumi.ac.id/ojs/index.php/jik/article/view/117>.
- McLeod,Jr. (2001). Sistem Informasi Edisi 7 Jilid 2. Prenhallindo. Jakarta
- Raharjo, Budi. (2015). Belajar Otodidak MySql. Bandung: Informatika.
- Rizky, Soetam. (2011). Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta : Prestasi Pustaka.
- Rosa dan Shalahuddin, M. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung.
- Sidik., (2012). Pemrograman *Web* dengan PHP, Informatika, Bandung.
- Sutabri, Tata. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta : CV Andi Offset.
- Sutarman. (2012).”Buku Pengantar Teknologi Informasi”Jakarta: Bumi Aksara.

- Sholikhah, I., Sairan, M., & Syamsiah, N. O. (2017). Aplikasi Pembelian Dan Penjualan Barang Dagang Pada Cv Gemilang Muliatama Cikarang. *Jurnal*, vol III(no 1), 16–23.
- Taufik Kurnialensya dan Rohmad Abidin. (2020). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PELANGGAN TERBAIK DAN PEMBERIAN DISKON MENGGUNAKAN METODE SAW & TOPSIS <https://journal.stekom.ac.id/index.php/elkom/article/view/135>.
- Turban, (2001). *“Decision Support Systems and Intelligent Systems”*,. Aronson, 6th edition, Copyright 2001, Prentice Hall, Upper Saddle River, NJ.
- Yakub. (2012). *Pengantar Sistem informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Yasin. (2012). *Pemodelan Analisis Berorientasi Obyek : Unfied Modeling Language*. Jakarta : Mitra WacanaMedia.
- Yurindra. (2017). *Software Engineering*. Yogyakarta: Deppublish.
- Yoga. (2016). “Rekayasa perangkat lunak pemesanan tiket bioskop berbasis web”. *Jurnal TEKNOIF*, Vol. 4 No. 2,
- Yunaeti dan Irviani., (2017.) *Pengantar Sistem Informasi*, Andi, Yogyakarta.
- Zaki dan smitdev community. (2014). No Title. In pemrograman web berbasis html5, php, & javascript (p. 49).
- Zakir. (2016). RANCANG BANGUN RESPONSIVE WEB LAYOUT DENGAN MENGGUNAKAN BOOTSTRAP FRAMEWORK. *Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan*. Sekolah tinggi Teknik Harapan Medan.