

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Tujuan Penelitian Pengembangan	8
D. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	8
E. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	9
F. Definisi Istilah.....	9
G. Manfaat Penelitian.....	10
BAB II	11
KAJIAN PUSTAKA	11
A. Landasan Teori	11
1. Hakikat pembelajaran	11
2. Hakikat matematika	13
3. Hakikat pengembangan	15
4. Hakikat media pembelajaran	22
5. Jenis media pembelajaran	30
6. Aplikasi <i>scratch</i>	33
7. Materi teorema pythagoras.....	35

B.	Penelitian yang Relevan.....	36
C.	Kerangka Berpikir Pengembangan.....	38
BAB III.....		40
METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN		40
A.	Model Penelitian dan Pengembangan.....	40
B.	Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	41
C.	Tempat dan Waktu Penelitian	45
D.	Uji Coba Produk	45
E.	Desain Uji Coba	47
F.	Subjek Uji Coba	49
G.	Jenis Data	49
H.	Instrumen Pengumpulan Data	50
I.	Teknik Analisis Data	51
BAB IV		55
HASIL PENELITIAN		55
A.	Penyajian Data Uji Coba.....	55
B.	Analisis Data.....	71
C.	Revisi Produk.....	75
BAB V.....		78
KESIMPULAN DAN SARAN		78
A.	Kesimpulan.....	78
B.	Saran	78
DAFTAR PUSTAKA		80
LAMPIRAN.....		86